

Ball-auf-Platte-Versuch

Ausgearbeitet von Lutz Mager, 6.4.2016

Bewegungsgleichungen aus Impuls-/Drallsatz

Sollen die Bewegungsgleichungen durch den Impuls-/Drallsatz hergeleitet werden, ist es zweckmäßig neben dem Inertialsystem ein mitbewegtes Bezugssystem zu definieren und die Scheinkräfte/inneren Kräfte im System heranzuziehen. Hierzu werden, wie in Abbildung 1 skizziert, zwei Koordinatensystem definiert:

1. Ein Inertialsystem $K^{(0)}$ und
2. ein mitrotierendes Bezugssystem $K^{(1)}$.

Die folgenden äußeren und inneren Kräfte treten in den Systemen $K^{(0)}$ und $K^{(1)}$ auf: Gewichtskraft $F_G = mg$, Zentrifugalkraft $F_Z = mx_B \dot{\alpha}^2$, Haftreibungskraft F_H , Normalkraft F_N , Eulerkraft $F_E = mx_B \ddot{\alpha}$ und Corioliskraft $F_C = 2m \dot{x}_B \dot{\alpha}$.

Impuls- und Drallsatz des aufgeschnittenen Systems, bestehend aus Ball mit der Masse m und der Massenträgheit J_B und Wippe mit der Massenträgheit J_W , in $K^{(1)}$ und den generalisierten Koordinaten $q = [x_B \ \alpha]^T$ lauten:

► Ball

$$m\ddot{x}_B = F_Z - F_H - mg \sin(\alpha) \quad (1)$$

$$0 = -F_E - F_C - mg \cos(\alpha) + F_N \quad (2)$$

$$J_B \ddot{\varphi} = r F_H \quad (3)$$

► Wippe

$$J_W \ddot{\alpha} = F_N x_B + T_{\text{Motor}} \quad (4)$$

Wird angenommen, dass der Ball schlupffrei rollt gilt der kinematische Zusammenhang

$$x_B = r\varphi, \quad \dot{x}_B = r\dot{\varphi}, \quad \text{und} \quad \ddot{x}_B = r\ddot{\varphi}. \quad (5)$$

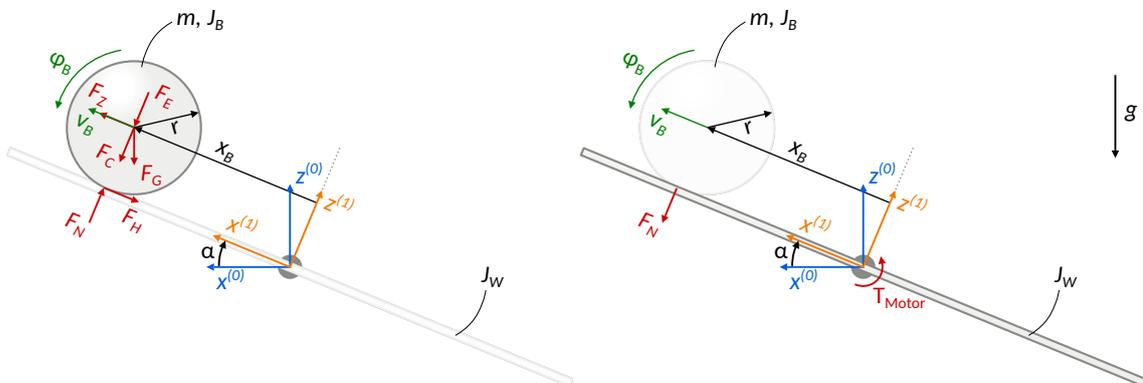


Abbildung 1: Mechanisches Schnittbild des Ball-auf-Wippe-Systems. Links sind die Kräfte eingezeichnet, die auf den Ball und rechts die Kräfte/Momente, die auf die Wippen wirken.

Durch die Gleichungen (5) und (3) kann nun die Haftreibungskraft

$$F_H = \frac{J_B}{r^2} \ddot{x}_B \quad (6)$$

bestimmt werden, und aus Gleichung (2) folgt die Normalkraft

$$F_N = mx_B \ddot{\alpha} + 2m\dot{x}_B \dot{\alpha} + mg \cos(\alpha). \quad (7)$$

Durch einsetzen erhält man schließlich die Bewegungsgleichungen des Systems

$$\left(m + \frac{J_B}{r^2}\right) \ddot{x}_B - mx_B \dot{\alpha}^2 + mg \sin(\alpha) = 0 \quad (8)$$

$$\left(mx_B^2 + J_W\right) \ddot{\alpha} + 2mx_B \dot{x}_B \dot{\alpha} + mgx_B \cos(\alpha) = T_{\text{Motor}}. \quad (9)$$

Hierbei ist zu beachten, dass die Normalkraft nach Gleichung (7) mit negativem Vorzeichen in den Drallsatz der Wippe eingesetzt muss, da F_N eine Schnittkraft ist, die am Ball bestimmt wurde.

Bewegungsgleichungen aus Lagrange-Ansatz

Dieselben Bewegungsgleichungen können auch durch den Lagrange-Ansatz bestimmt werden. Hierzu wird die sogenannte Lagrange-Funktion

$$L = T - V \quad (10)$$

aufgestellt. In dieser Gleichung steht T für die kinetische Energie, bestehend aus

$$T_{\text{trans}} = \frac{1}{2}m \left(\dot{x}_B^2 + x_B^2 \dot{\alpha}^2\right) \quad (11)$$

$$T_{\text{rot}} = \frac{1}{2}J_B \dot{\varphi}^2 + \frac{1}{2}J_W \dot{\alpha}^2 = \frac{1}{2}J_B \left(\frac{\dot{x}_B}{r}\right)^2 + \frac{1}{2}J_W \dot{\alpha}^2 \quad (12)$$

$$T = T_{\text{trans}} + T_{\text{rot}}, \quad (13)$$

und V für die potentielle Energie, bestehend aus

$$V = mgx_B \sin(\alpha), \quad (14)$$

des System. (Anmerkung: Der Ball dreht sich um seinen eigenen Mittelpunkt und bewegt sich außerdem auf einer Kreisbahn um den Mittelpunkt der Wippe).

Mit denselben generalisierten Koordinaten q_i , $i \in \{1, 2\}$ von oben und den generalisierten Kräften Q_i , $i \in \{1, 2\}$ erhält man die Bewegungsgleichungen nach Lagrange durch

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i} \right) - \frac{\partial L}{\partial q_i} = Q_i. \quad (15)$$

Das System besitzt eine generalisierte Kraft in der Koordiante $q_2 = \alpha$, das Drehmoment des Motors T_{Motor} .

Die einzelnen Termine werden nun getrennt für beide generalisierten Koordianten bestimmt:

► Erste Koordinate $q_1 = x_B$

$$\frac{\partial L}{\partial q_1} = -mg \sin(\alpha) + mx_B \dot{\alpha}^2 \quad (16)$$

$$\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_1} = \left(m + \frac{J_B}{r^2}\right) \dot{x}_B \quad (17)$$

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_1} \right) = \left(m + \frac{J_B}{r^2}\right) \ddot{x}_B \quad (18)$$

$$Q_1 = 0 \quad (19)$$

► Zweite Koordinate $q_2 = \alpha$

$$\frac{\partial L}{\partial q_2} = -mgx_B \cos(\alpha) \quad (20)$$

$$\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_2} = 2mx_B^2 \dot{\alpha} + J_W \dot{\alpha} \quad (21)$$

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_2} \right) = 2mx_B \dot{x}_B \dot{\alpha} + (mx_B^2 + J_W) \ddot{\alpha} \quad (22)$$

$$Q_2 = T_{\text{Motor}} \quad (23)$$

Durch einsetzen in den Ansatz (15) erhält man schließlich die Bewegungsgleichungen des Systems

$$\left(m + \frac{J_B}{r^2}\right) \ddot{x}_B - mx_B \dot{\alpha}^2 + mg \sin(\alpha) = 0 \quad (24)$$

$$(mx_B^2 + J_W) \ddot{\alpha} + 2mx_B \dot{x}_B \dot{\alpha} + mgx_B \cos(\alpha) = T_{\text{Motor}}. \quad (25)$$